**Классификация по виду деятельности участников в игре**

*Художественные игры*, *требующие от участников проявления творческих и художественных способностей:*

1) музыкальные: «Песенный футбол», «Песенный аукцион», программа «Угадай мелодию»;

2) актерские: «Американский студент», «Спонтанный театр»;

3) изобразительные: «Дополни рисунок», «Рисунок с закрытыми глазами»;

4) литературные (лингвистические): «Буриме», «Рассказ на одну букву».

*Спортивные игры, направленные на физическое развитие*:

1) игры на местности (в т. ч. «лесные» игры): «Светофор», «Бой за знамя»;

2) эстафеты: «Бег в мешках», «Бег на трех ногах»;

3) игры-упражнения, тренирующие координацию движений, ловкость, реакцию: «День-ночь», «Кольцеброс».

*Познавательные игры, активизирующие познавательную деятельность детей и включающие вопросы и задания, связанные с различными областями знаний:*

1) викторины, конкурсы: «Брейн-ринг», программа «Счастливый случай», игры «Контакт», «Города» и т. п.;

2) загадки и головоломки;

3) ребусы, шарады и т. п.

*Интеллектуальные (развивающие) игры, направленные на тренировку психических процессов и умственных способностей:*

1) память: «Запомни символы», программа «Меморина»;

2) внимание: «Коленочки», «Муха»;

3) наблюдательность: «Опиши предмет», «Три перемены в одежде»;

4) логическое мышление: «Мой правый сосед», «Рэндзю»;

5) воображение: «Групповой рассказ», «Верю – не верю».

*Психологические игры, дающие возможность углубиться в мир взаимоотношений с окружающими и с самим собой, направленные на:*

1) осознание себя, самопознание: «10 предметов, что меня характеризуют», «Я – ассоциация», «Красный стул»;

2) доверие, взаимопонимание: «Зеркало», «Поводырь»;

3) умение слушать: «Рассказчик», «Салонный разговор»;

4) достижение согласия и разрешение конфликтов: «Необитаемый остров», «Покупка».

*Организаторские игры, связанные с решением вопросов, возникающих при создании коллектива и в дальнейшей работе с ним:*

1) знакомство с людьми и с местностью: «Снежный ком», «Клубочек», «Разведай. Выполни. Сообщи», «Найти человека»;

2) разбивка на группы: «Молекула», «Выбери пару»;

3) выявление лидера: «Построения», «Фотография»;

4) раскрепощение, сплочение группы: «Путаница», «Американская змея», «Скульптор»;

5) планирование: «Мозговой штурм», «Три интересных встречи»;

6) игры с залом: «Гол – мимо», «Мы охотимся на льва», «Барыня».

*Трудовые игры, позволяющие участникам реализовать себя в реальной или смоделированной трудовой деятельности:*

1) экономические: «Арбат», «Менеджер»;

2) профессионально-имитационные: «Почта», «Кукольный театр».